

## Ply::POINT\_PLY

- + x
- + y
- + z
- + nx
- + ny
- + nz
- + r
- + g
- + b
- + c
- + u
- + v

- \* x
- \* y
- \* z
- \* nx
- \* ny
- \* nz
- \* r
- \* g
- \* b
- \* c
- \* u
- \* v