



## Mission 3 – Phase B : Les serveurs



(MAJ au 19/11/2012)

### Les objectifs :

Etre capable de mettre en place une architecture de serveurs Web, SGBD, FTP, NTP, TFTP.

### Les ressources :

Les documents transmis par le DSI.

### Les ressources spécifiques

### Webographie

# Phase B – Les serveurs

---

Comme annoncé la semaine passée, chaque ligue veut mettre en place

- Un serveur Web Intranet
- Un serveur FTP Interne.
- Un serveur de Base de Données

Les administrateurs de chaque ligue expriment le besoin de mettre en place

- Un serveur de temps
- Un serveur TFTP.

### Règles d'adressage fixe pour les Serveurs

- L'adressage IP sera fixe.
- La valeur pour l'octet de poids faible sera égale à une valeur de base majorée du numéro de la prise de branchement.
- Pour les machines physiques, la valeur de base sera égale à 100.
- Pour la première VM (VMnet mode bridge) d'une machine physique, l'octet de poids faible sera majoré de 10 par rapport à l'IP physique si cette VM est un poste utilisateur sinon la majoration sera de 50 pour un serveur
- Pour la deuxième VM (VMnet mode bridge) d'une machine physique, l'octet de poids faible sera majoré de 20 par rapport à l'IP physique si cette VM est un poste utilisateur sinon la majoration sera de 60 pour un serveur etc...

### Exemple :

Soit une machine physique dans le LAN 172.16.10.0 /24. Cette machine physique est brassée sur la prise 7.

Elle dispose de 2 VM utilisateurs actives et de 2VM serveurs actives. Cela donnera le plan suivant

Nom →	M-Physique	VM-util-01	VM-util-02	VM-srv-01	VM-srv-02
IP en CIDR →	172.16.10.107 /24	172.16.10.117 /24	172.16.10.127 /24	172.16.10.157 /24	172.16.10.167 /24



## Mission 3 – Phase B : Les serveurs



### Règles DNS

Le nom DNS de la maison des ligues est **M2L.lab** Chaque ligue se voit attribuer un nom de sous-domaine :

- Ligue Athletisme : **Athletisme.M2L.lab**
- Ligue Badminton : **Badminton.M2L.lab**
- Ligue Canoe : **Canoe.M2L.lab**

Le serveur DNS faisant autorité sur le domaine **M2L.lab** sera géré par le service Informatique. Il aura comme adresse IP 172.16.20.253

### Règles budgétaires

Le budget financier des ligues étant restreint, l'un des serveurs (Web, SGBD) sera obligatoirement installé sous un OS Open source.

Les serveurs TFTP au sein des ligues étant dédiés à la configuration des éléments actifs, ils seront **adressés dans le VLAN de management**.

(**Rappel**, relire l'annexe E du document sur la Sécurité&VLAN de la phase A concernant la gestion des IP du VLAN 128)

## Travail à faire

---

### Partie A – Maintenance de la documentation

Le chef de projet **de chaque équipe** veillera à l'exécution de ces tâches.

- 1) Mettre à jour la documentation actuelle (le plan d'adressage complet de son réseau, les configurations ip, les noms attribués aux STA et Serveurs)
- 2) Mettre à jour les schémas sous VISIO en fonction de ces nouveaux serveurs (schéma physique, schéma logique)

### Partie B – Mise en place des serveurs

- 1) Installer le serveur Web de la ligue : il devra être accessible via l'adresse IP et/ou via le nom DNS en Intranet ; une page d'accueil devra être réalisée. Une partie du site devra être accessible après authentification.
- 2) Installer le serveur FTP. Définir une arborescence pour les documents, une documentation sur les accès (login pour chaque membre de l'équipe, droits attribués) enrichira la documentation informatique.
- 3) Installer le serveur SGBD. Définir une documentation sur les accès (login pour chaque membre de l'équipe, droits attribués, réalisation d'une base, modèle relationnel pour la gestion des adhérents)
- 4) Installer le serveur TFTP et NTP

Attention : J'ai choisi de ne pas vous imposer de règles strictes. Mais, c'est au chef de projet avec les membres de son équipe de les définir. Elles seront regroupées au sein d'un document qui sera présenté au DSI pour validation.

***N'oubliez pas que le temps de la réflexion est du temps gagné sur la mise en œuvre.***

---